

Enrico Fantini

SENIOR ANDROID ENGINEER
Cesena, Italia

📅 27/10/1991 | ✉ e.fantini5@protonmail.com | 🏠 fantinienri.co | 📍 PizzaMarinara |
🌐 e-fantini

Profilo

Senior Android Engineer con oltre 8 anni di esperienza nella progettazione, sviluppo e rilascio di applicazioni Android in produzione, dall'analisi dei requisiti alla pubblicazione su Play Store. Esperienza nella guida di piccole squadre mobile, mentoring di figure junior e sviluppo cross-platform con Kotlin Multiplatform, in contesti di fintech (crypto wallet), consulenza software e IoT. Early adopter dello sviluppo AI-augmented: utilizzo quotidiano di Claude Code, Codex e Pi, inclusi harness multi-agente, skill e subagent. Laurea Magistrale in Ingegneria e Scienze Informatiche presso l'Università di Bologna.

Competenze

| | |
|------------------------------------|---|
| Linguaggi | Kotlin, Java, TypeScript, JavaScript, Bash |
| Android & Mobile | Jetpack (Compose, Hilt, Navigation, Room), Coroutines & Flow, Retrofit, KMM (Kotlin Multiplatform), API Bluetooth |
| Architetture & Pratiche | MVVM, MVP, Clean Architecture, TDD, Agile/Scrum, Programmazione Funzionale, Code Review, Mentoring |
| Testing | JUnit, Mockito, MockK, Turbine |
| Strumenti & DevOps | Git/GitHub, Bitrise CI/CD, Gradle, Firebase, Docker, Kubernetes |
| AI & Strumenti Agentici | Claude Code, Codex, Pi; utilizzo quotidiano di harness multi-agente, skill e subagent per flussi di sviluppo AI-augmented |
| Lingue | Italiano (madrelingua), Inglese (C1), Francese (A2) |

Esperienze

Proactivity (Fortitude Group)

Remoto

SENIOR/LEAD ANDROID ENGINEER

08/2023 - Presente

- Lead Android Engineer su progetti di consulenza, con responsabilità di sviluppo e manutenzione di app in produzione per clienti esterni.
- Tech lead su iniziative cross-platform interne, con adozione di Kotlin Multiplatform per condividere logica di business tra Android e iOS.
- Guida e mentoring di squadre mobile fino a 4 sviluppatori su scoping, code review e pianificazione delle release.
- Rilasciate feature product-defining per 5+ clienti, includendo l'ingegnerizzazione dei requisiti delle app mobile da zero.

Hipo / Pera Wallet

Remoto

SENIOR ANDROID ENGINEER

07/2022 - 06/2023

- Sviluppatore core su Pera Wallet, il wallet ufficiale per la criptovaluta Algorand (1M+ installazioni cross-platform), in un team Agile completamente remoto.
- Gestita l'integrazione del web wallet end-to-end, dalla specifica alla pubblicazione su Play Store, su codebase Kotlin in MVVM.
- Mentoring di tirocinanti e figure junior tramite onboarding, pair programming e code review.
- Open source: github.com/perawallet/pera-wallet | Play Store

Cosmobile s.r.l.

Forlì, Italia

SVILUPPATORE ANDROID

03/2019 - 07/2022

- Progettazione, sviluppo e rilascio di 6+ applicazioni Android native flagship in Kotlin e Java per clienti italiani ed europei, con responsabilità sull'intero ciclo di vita dall'analisi dei requisiti alla pubblicazione su Play Store.
- Integrazioni con API REST e sviluppo feature su un portafoglio di progetti per clienti diversi, inclusa la flagship Order Sender.
- Doppio ruolo da Junior Project Manager su progetti selezionati: scoping, stime e comunicazione con gli stakeholder.

NBF Soluzioni Informatiche s.r.l.

Cesena, Italia

SVILUPPATORE SOFTWARE

05/2018 - 03/2019

- Sviluppo di applicazioni Android native e nuove funzionalità su web app in PHP/JavaScript/jQuery.
- Sviluppo di un sito e-commerce su piattaforma Magento.
- Ruolo di sistemista junior nella manutenzione dell'infrastruttura interna.

SARB s.r.l.

Cesena, Italia

TESISTA / PROJECT MANAGER

10/2017 - 03/2018

- Reingegnerizzazione dei processi di business e dei sistemi informativi aziendali per una PMI manifatturiera; progetto pubblicato come tesi di laurea magistrale all'Università di Bologna.

- Sviluppo mobile cross-platform (Xamarin) sul prodotto principale dell'azienda, con integrazione di dispositivi IoT (sensori, telecamere IP).

Open Source & Progetti Personali

pi (coding agent)

Open Source

CONTRIBUTORE

2026

- Contributore open-source a pi, un agente AI di coding, con codice integrato (merged) upstream nel progetto.
- github.com/earendil-works/pi

better-handoff

Open Source

AUTORE

2026

- Progettazione e rilascio di un protocollo portabile di continuità di sessione per agenti AI di coding: gli agenti riprendono il lavoro tra harness, macchine e account diversi tramite una directory `.handoff/` versionata e auto-documentante, senza dipendenze esterne.
- Agnostico rispetto all'harness. Funziona con Claude Code, Codex e Pi.
- github.com/PizzaMarinara/better-handoff

LPFC - Sito della Community

Online | Open Source

AUTORE / FULL-STACK

2024 - Presente

- Sviluppo e rilascio di un'API serverless in TypeScript su Cloudflare Workers: routing type-safe, autenticazione tramite API key, job schedulati (cron) e Google Sheets come sorgente di contenuti in tempo reale.
- Progettazione del sito companion con generazione statica Astro che condivide l'API runtime su Workers, con gestione dei secret e CI/CD tramite GitHub Actions e Wrangler.
- lpfc.it | github.com/PizzaMarinara/lpfc-events-json

Pera Wallet

Open Source

CORE ENGINEER

2022 - 2023

- Core engineer in Hipo su Pera Wallet, il wallet ufficiale open-source di Algorand con oltre 1M di installazioni su tutte le piattaforme; contributi all'app Android su codebase Kotlin in architettura MVVM.
- github.com/perawallet/pera-wallet

MaximumWeightedMatching

Open Source

AUTORE

2022

- Implementazione in Kotlin dell'algoritmo di Maximum Weighted Matching su grafo, basata su *Efficient Algorithms for Finding Maximum Matching in Graphs* di Galil (ACM Computing Surveys, 1986).
- github.com/PizzaMarinara/MaximumWeightedMatching

Keyteki / The Crucible Online

Open Source

CONTRIBUTORE

2019 - 2020

- Contributi di codice a una piattaforma open-source per giochi di carte da tavolo online.
- github.com/keyteki/keyteki

Samurai Wallet

Open Source

TRADUTTORE / CONTRIBUTORE

2017 - 2018

- Localizzazione italiana delle app Android Samurai Wallet e Sentinel.
- github.com/Samurai-Wallet/samurai-wallet-android

Formazione

Università di Bologna, campus di Cesena

Cesena, Italia

LAUREA MAGISTRALE IN INGEGNERIA E SCIENZE INFORMATICHE - 100/110

09/2014 - 03/2018

- Tesi: *Business Process Reengineering per una PMI* in collaborazione con SARB s.r.l.

Università di Bologna, campus di Cesena

Cesena, Italia

LAUREA TRIENNALE IN SCIENZE E TECNOLOGIE INFORMATICHE

09/2010 - 03/2014

- Tesi: *iBeacon: Una nuova tecnologia per la localizzazione in ambienti chiusi* - proof-of-concept di indoor positioning basato su BLE/iBeacon.

Interessi

Criptovalute, intelligenza artificiale e tecnologia emergente. Fuori dallo schermo: giochi di ruolo da tavolo, immersioni subacquee (brevetto di 2° grado) e cucina giapponese. Patente B.